**CHƯƠNG 3 BÁO CÁO**

**3.3 Trò chơi thi đố trắc nghiệm**

**3.3.1** **Nghiên cứu ý tưởng và phân tích bài toán** :

* Viết hàm lấy đề và đáp án từ file text.
* Tạo kiểu dữ liệu Người chơi và đề để dễ dàng xử lí
* Tạo vector người chơi để quản lí và lưu điểm(có thể thêm sửa xóa, một cách dễ dàng)
* Xây dựng hàm để người chơi có thể lựa chọn bổ đề
* Xây dựng hàm để hiển thị đề
* Xây dựng hàm để người chơi trả lời câu hỏi, tính điểm qua từng câu trả lời,hiển thị đáp án cho người chơi khi trả lời sai.
* Đối với những đáp án đúng sẽ được cộng 2 điểm, sai sẽ cộng 0 điểm
* Xây dựng hàm để xuất thông tin người chơi
* Xây dựng hàm Menu để người dễ dàng lựa chọn, thân thiện với người dùng

**3.3.2 Cấu trúc dữ liệu**

struct CH\_DA{

string CH;

string A;

string B;

string C;

string DA;

};

struct Nguoichoi{

string ten;

int diem;

};

vector<Nguoichoi> dsnguoichoi;

vector<CH\_DA> dscau;

**3.3.3 Phần chương trình**

Thực hiện các yêu cầu ở trên ta xây dựng các hàm tương ứng

void Docde(); Lấy câu hỏi để người chơi trả lời

void xuat(); xuất câu hỏi ra màn hình.

Int main()//

Docde(); lấy câu hỏi từ file và in ra màn hình. Sau đó nhập đáp án và nhận kết quả.

**3.3.4 Giao diện console của chương trình**

